

## generator

Генератор заданного количества импульсов-активаций цели. Количество активаций может быть динамически изменено во время игры.

Спаунфлаг	
Start On (SF_GENERATOR_START_ON)	1 (изначально включён)
Настройки	
maxcount	Максимальное кол-во импульсов (с учётом рандомизации), которое может выдать генератор, а затем отключиться (0 — неограничено).
mode	Режим работы: 0 — обычный 1 — случайный 2 — случайный с замедлением генерации — имитатор «однорукого бандита»
delay	Задержка между активациями.

### Особенности использования

- Для случайных режимов работы *maxcount* обязателен. Если его не указывать, то энтить сгенерирует его автоматически в диапазоне от 100 до 200.
- Для режима работы номер два настройка *delay* игнорируется.
- Активация с префиксом ( < ) и со значением устанавливает новое количество *maxcount*.
- Активация с префиксом ( > ) сбрасывает текущий счётчик импульсов на ноль.
- Активация с обоими вышеперечисленными префиксами никак не изменяет состояния генератора.
- Активация с префиксом ( < ) и значением используется энтитью *func\_clock*, чтобы сконвертировать число часов в число активаций цели.

From:  
<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:  
<http://xash3d.ru/doku.php?id=xashxt:ru:%D1%8D%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%82%D0%B8:generator>

Last update: 2013/08/14 18:37

