

func_screenmovie

Брашевая модель, на поверхности которой воспроизводится видео-файл (AVI), без звука.

Спаунфлаги	
Start ON (SF_SCREENMOVIE_START_ON)	1 (изначально включён)
Passable (SF_SCREENMOVIE_PASSABLE)	2 (нематериален)
Looped (SF_SCREENMOVIE_LOOPED)	4 (видео-файл зациклен)
Black White (SF_SCREENMOVIE_MONOCHROME)	8 (чёрно-белое кино)
Настройка	
movie	Путь до AVI-файла в папке media.

Особенности использования

- Сторона браша, на которой будет выводиться «кино», должна быть покрыта текстурой, у которой имя начинается с movie.
- Сам AVI-файл может быть любой длительности, однако убедитесь, что он не использует каких-либо нестандартных кодеков, которые установлены только в вашей системе.
- Активация с **префиксом** (<) (без параметра) включает паузу. Повторная активация продолжает воспроизведение. Активация с префиксом < и с параметром приводит к мгновенной перемотке на указанное время видео-файла. Параметр указывает количество пропущенных кадров с начала видеофайла.
- Активация с **префиксом** (>) приводит к сбросу текущего положения воспроизведения на начало.
- Обычная активация с префиксами + и - полностью выключает отображение экрана и останавливает воспроизведение, либо снова включает его.

From:
<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:
http://xash3d.ru/doku.php?id=xashxt:ru:%D1%8D%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%82%D0%B8:func_screenmovie

Last update: 2013/08/14 18:30

