

XashXT 0.62 Дата последнего изменения: 10 марта 2013

Кому предназначается эта справка

Настоящая документация предполагает у читателя знание терминов, используемых при работе с движком [GoldSource](#), знакомство с движком Xash3D, а также наличие опыта создания уровней под вышеупомянутые движки. Если же читатель таковыми не обладает, то перед чтением данной инструкции рекомендуется сперва ознакомиться с одним из учебников по маппингу для Half-Life, который вы без труда сможете найти на тематических форумах. В противном случае чтение настоящей документации не будет иметь смысла.

Что такое XashXT?

XashXT — это мод-дополнение, значительно расширяющее возможности мод-мейкера для Xash3D.

Xash3D — это отдельный игровой движок, полностью совместимый с [GoldSource](#) (Half-Life), и имеющий определенные преимущества перед ним. В частности это расширенные интерфейсы, позволяющие реализовать реалистичную физику и графику. **XashXT**, или просто кшаш-мод, является именно таким дополнением, демонстрирующим возможности движка на практическом примере. Несмотря на свое изначальное предназначение (демонстрация возможностей движка), кшаш-мод является стабильным, хорошо отлаженным продуктом, с массой интересных возможностей, дающих мапперу новую свободу в модостроении.

Кшаш-мод регулярно обновляется и в него добавляются новые возможности. Баги исправляются по факту их обнаружения. Это значит что застарелые баги не будут годами переходить из версии к версии, в то время как разработчик занят добавлением новых возможностей, чем, к слову, грешат многие современные продукты. Из дополнительных особенностей следует отметить полную совместимость среды разработки с оригинальным Half-Life (подходят соответствующие редакторы карт, моделей, спрайтов, соответствует набор энтить) и частичную совместимость с модом Spirit of Half-Life (совпадают некоторые глобальные настройки у энтить, а также некоторые энтити).

From:
<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:
http://xash3d.ru/doku.php?id=xashxt:ru:%D1%87%D1%82%D0%BE_%D1%82%D0%B0%D0%BA%D0%BE%D0%B5_xashxt

Last update: 2013/08/14 12:52

