

**ambient\_music** (Deprecated) Включает и выключает музыку на карте. В качестве музыкального трека может выступать **mp3, wma, ogg, xm, it, s3m**.

| Флаги                 | Настройка                |
|-----------------------|--------------------------|
| Start On(SF_START_ON) | 1 (изначально включён)   |
| Loop(SF_LOOP)         | 2 (трек зациклен)        |
| Настройка             |                          |
| message               | Путь до звукового файла. |

### Особенности использования

- Данная **ЭНТИТЬ** играет музыкальные файлы при помощи сторонней библиотеки [fmod.dll](#) и как следствие, воспроизводимые ею файлы не сохраняются в сейв и не продолжают играть далее после загрузки сохранённой игры.
- Кроме того, концепция ксаш-мода предполагает отсутствие данной библиотеки с сохранением возможности нормальной работы. Поэтому её использование не рекомендуется. Вместо неё следует использовать [target\\_cdaudio](#) или [trigger\\_cdaudio](#).

From:  
<http://xash3d.ru/> - **Xash3D**

Permanent link:  
[http://xash3d.ru/doku.php?id=ambient\\_music&rev=1376485655](http://xash3d.ru/doku.php?id=ambient_music&rev=1376485655)

Last update: **2013/08/14 13:07**

