

**ambient\_music** (Deprecated) Включает и выключает музыку на карте. В качестве музыкального трека может выступать **mp3, wma, ogg, xm, it, s3m**.

Флаги	Настройка
Start On(SF_START_ON)	1 (изначально включён)
Loop(SF_LOOP)	2 (трек зациклен)
Настройка	
message	Путь до звукового файла.

### Особенности использования

- Данная энтити играет музыкальные файлы при помощи сторонней библиотеки fmod.dll и как следствие, воспроизводимые ею файлы не сохраняются в сейв и не продолжают играть далее после загрузки сохранённой игры.
- Кроме того, концепция ксаш-мода предполагает отсутствие данной библиотеки с сохранением возможности нормальной работы. Поэтому её использование не рекомендуется. Вместо неё следует использовать target\_cdaudio или trigger\_cdaudio.

From:  
<http://xash3d.ru/> - **Xash3D**

Permanent link:  
[http://xash3d.ru/doku.php?id=ambient\\_music&rev=1375790571](http://xash3d.ru/doku.php?id=ambient_music&rev=1375790571)

Last update: **2013/08/06 12:02**

